

新市庁舎のあり方に関する「市民会議」及び「有識者等懇話会」の開催状況等について

令和4年8月23日
総務部

1 趣旨

新市庁舎のあり方について、広く意見を聴くため設置した「市民会議」及び「有識者等懇話会」の開催状況等を報告するもの。

2 市民会議について

- | | |
|----------|---------------------------------|
| (1) 設置時期 | 令和4年6月9日 |
| (2) 設置目的 | 新しい市庁舎のあり方について、市民の視点から意見を求めるもの。 |
| (3) 会議構成 | 35人（定員36人（6人×6グループを想定）） 全て公募 |
| (4) 進め方 | アドバイザー及びファシリテーターによるワークショップ形式 |
| (5) 公開 | 会議概要を市ホームページに掲載 |
| (6) 開催状況 | |

<第1回市民会議>

- | | |
|--------|---|
| ア 開催日 | 令和4年7月2日（土） 午後1時30分から4時30分まで |
| イ 場所 | 勤労福祉社会館5階大ホール |
| ウ 参加者 | 30人（5人×6グループ） |
| エ テーマ | 「今の市庁舎の課題を挙げてみよう」 |
| オ 会議概要 | ファシリテーターから、「私たちの市庁舎を盛岡の未来への視点で考える」とのワークショップの趣旨説明があり、現市庁舎の「良いところ」と「課題」についてグループでの意見交換と発表後、アドバイザーの講評があった。
各グループでは、市庁舎の立地条件や環境、交通アクセス、防災機能、庁舎建物や設備、庁舎内の環境、庁舎の分散配置、駐車場の課題など、幅広く、活発な意見交換が行われた。 |

<第2回市民会議>

- | | |
|--------|--|
| ア 開催日 | 令和4年8月6日（土） 午後1時30分から4時30分まで |
| イ 場所 | 勤労福祉社会館5階大ホール |
| ウ 参加者 | 22人（4～5人×5グループ） |
| エ テーマ | 「こんな市庁舎だったらしいな」を考えよう |
| オ 会議概要 | 新市庁舎に求める機能やコンセプトについてグループごとに意見交換を行い、発表後、アドバイザーの講評があった。
求める機能として、防災や交通、庁舎内スペースの使い方、IT技術の活用や窓口機能の充実等の具体的な意見があり、また、新市庁舎のコンセプトとして、各グループから「歴史・文化・自然が優しさをはぐくむ「幸せ創造拠点」」、「新しい/優しい/安心/デザイン性」、「おでんせ！～誰もが使いやすく開かれた市庁舎～」、「人に優しい・人が潤う・ひらけた街」、「100年先のシンボルとしての市庁舎」といった提案があった。 |

(7) 今後の会議予定

	開催日	テーマ
第3回市民会議	令和4年8月27日（土）	市役所窓口の未来を想像（創造）しよう
第4回市民会議	10月1日（土）	求められる市庁舎のかたちを考えよう
第5回市民会議	10月29日（土）	これまでを振り返り、市に提案しよう
第6回市民会議	11月12日（土）	報告会

3 有識者等懇話会について

- (1) 設置時期 令和4年6月29日
- (2) 設置目的 新しい市庁舎のあり方について、専門的な観点等から意見を求めるもの。
- (3) 会議構成 9人（学識経験者（岩手大学、県立大学、県）、団体推薦（市身体障害者協議会、市商工会議所、市町内会連合会、たやまや女性団体連合会）及び公募委員（2人））
- (4) 進め方 委員による意見交換等を行い、意見書を取りまとめる。
- (5) 公開 会議概要を市ホームページに掲載
- (6) 開催状況

＜第1回有識者等懇話会＞

- ア 開催日 令和4年8月4日（木）午後2時から4時まで
- イ 場所 勤労福祉会館5階大ホール
- ウ 出席者 8人
- エ 会議概要 新市庁舎整備の必要性、機能、規模及び整備手法等について意見交換を行い、現市庁舎は老朽化や狭隘等の課題が多く、整備に向けた検討を進めるべきとの意見や、防災機能、賑わいをリードする機能、環境に配慮した持続可能な庁舎、デジタル化への対応、行政機能だけでなく市民の交流や公民連携の検討のほか、職員が働きやすい庁舎、盛岡らしい建物などの意見があった。

(7) 今後の会議予定

	開催日	備考
第2回有識者等懇話会	令和4年9月22日	
第3回有識者等懇話会	11月12日	市民会議の報告会
第4回有識者等懇話会	12月	
第5回有識者等懇話会	令和5年1月	意見書の取りまとめ

4 スケジュール

【令和4年度】

- ～11月 市民会議
- 12月 (仮称) 新市庁舎整備基本構想策定委員会の設置
- ～1月 有識者等懇話会

【令和5年度】 新市庁舎整備基本構想策定